

Gagne le Jeu

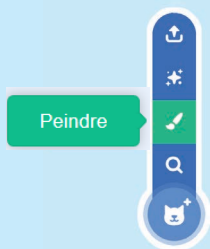
Quand tu as marqué assez de points,
affiche un message de victoire.



Gagne le Jeu

scratch.mit.edu

PREPARE-TOI



Clique sur le pinceau pour dessiner ton texte.

Utilise l'outil Texte pour écrire un message.



Tu peux changer la couleur, la taille et le style de la police.

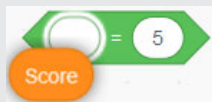
AJOUTE CE CODE



Clique l'onglet Code.



Insère le bloc score.



TESTE TON CODE

Clique sur le drapeau vert pour démarrer.



Joue jusqu'à ce que tu aies marqué assez de points pour gagner!