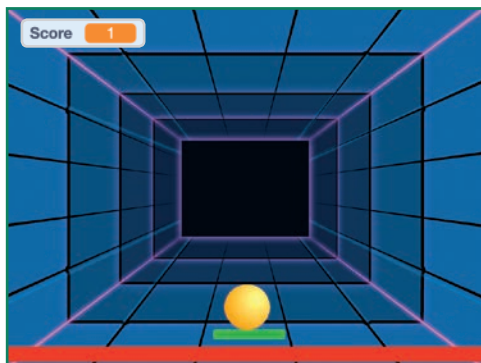
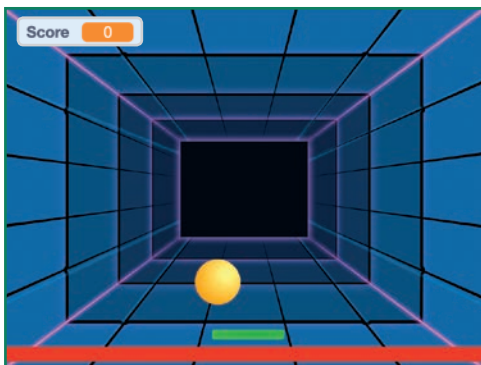


Marque des Points

Gagne un point chaque fois que
tu touches la balle avec la raquette

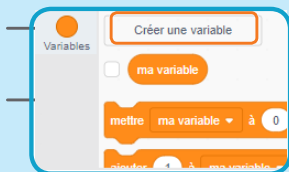


Marque des Points

PREPARE-TOI

Choisis **Variables**.

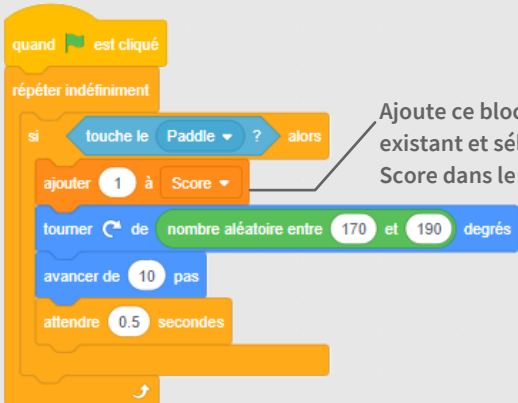
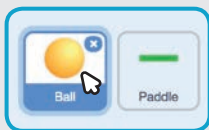
Clique sur le bouton **Créer une variable**.



Nomme cette variable **Score** puis clique **OK**.

AJOUTE CE CODE

Clique pour sélectionner le sprite **Ball**.



Ajoute ce bloc au code existant et sélectionne **Score** dans le menu.



Utilise ce bloc pour réinitialiser le score. Choisis **Score** dans le menu.