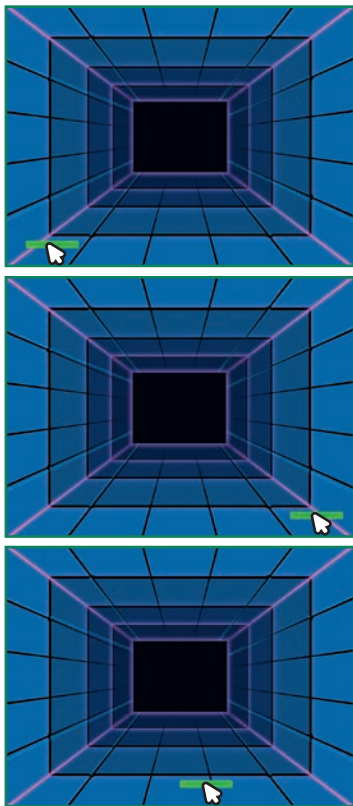


Déplace la Raquette

Contrôle la raquette en déplaçant la souris.

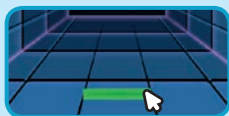


Déplace la Raquette

PREPARE-TOI



Choisis un sprite pour frapper sur la balle.



Puis place ton sprite en bas de la scène.

AJOUTE CE CODE



Insérer le bloc **Souris x** dans le bloc **Mettre x à**.



TESTE TON CODE

Clique sur le drapeau vert pour démarrer.



Bouge la souris pour bouger la raquette.



ASTUCE

Tu peux voir la position X de la raquette changer en même temps que la raquette bouge sur la scène.

